시흥시-서울대 교육협력사업 「스누콤」
초등 프로그램 접수 안내 (6~7월)

○ **스누콤이란** : 서울대학교 교수진이 개발하고 석·박사생이 운영하는 시흥시 학생 및 학부모 대상의 맞춤형 교육 프로그램

○ **6월 개강 프로그램**

프로그램명	대 상	기 간	장 소	모집인원	우선접수일
초등미술 1기	1~3학년 4~6학년	**7.4. ~ 7.20.** (6회) (1~3학년) 월수/ 16:00~18:00 (4~6학년) 화목/ 16:00~18:00	중부교육장 402호	30명 (15명×2반)	**6.7.(수) 11:00**
초등미술 2기	1~3학년 4~6학년	**7.31. ~ 8.16.** (6회) (1~3학년) 월수/ 10:00~12:00 (4~6학년) 월수/ 13:00~15:00	중부교육장 402호	30명 (15명×2반)	**6.7.(수) 11:30**
초등창의 1기	4~6학년	**7.3. ~ 7.19.** (6회) 월수/ 16:00~18:00	남부교육장 학습실4	20명	**6.7.(수) 13:00**
※ 위 프로그램은 <u>권역별 학교 우선접수 프로그램</u>으로, - 교육장별 해당권역에 재학중인 학교의 학생이 우선접수 가능 (뒷장 권역별 학교 안내 참고) - 타 권역의 학교에 재학중인 학생이 우선접수한 경우 통보 없이 자동 취소 - 위 프로그램(초등미술, 초등창의) 외 타 프로그램은 권역 관계 없이 접수가능					
초등국어 2기	4~6학년	**7.8. ~ 8.12.** (6회) 토/ 10:00~12:00	남부교육장 학습실4	20명	**6.7.(수) 13:30**
초등가족체육 2기	1~2학년 3~4학년	**7.1. ~ 9.9.** (6회) (1~2학년) 토/ 09:30~11:30 (3~4학년) 토/ 11:50~13:50	남부교육장 예체능실	학생 20명 학부모 20명 (20명×2반)	**6.7.(수) 14:00**
초등수학 2기	5~6학년	**6.17. ~ 8.19.** (10회) 토/ (A통계반) 10:30~12:00 (B도형반) 13:00~14:30	중부교육장 401호	40명 (20명×2반)	**※현재 접수 중**
초등논리 1기	4~6학년	**6.26. ~ 7.12.** (6회) 월수/ 16:00~18:00	남부교육장 학습실4	20명	
초등논리 2기	4~6학년	**6.27. ~ 7.13.** (6회) 화목/ 16:00~18:00	북부교육장 3008호	20명	

○ **교육장소**

① **북부교육장** : 은계호수로 49 (은행동, 시흥센트럴돔 그랑트리캐슬 3층 3007~3009호)

② **중부교육장** : 황고개로 526 (장곡동, 중앙프라자 상가 401호~403호)

③ **남부교육장** : 서울대학로 173 (배곧동, 서울대학교 시흥캠퍼스 교육협력동 3층)

※ 세부 프로그램별 교육장소 반드시 확인

○ **참여대상** : 시흥시에 거주하는 초등학생

○ **신청방법**

① 홈페이지(www.스누콤.com) 회원가입 (학생 프로그램 신청일 경우 학생이름으로 가입)

② 홈페이지 [수강신청 - SNUComm스누콤 - 원하는 프로그램을 찾아 "접수"] **※선착순**

<신청 시 유의사항>

[우선접수기간]과 [일반접수기간]으로 나누어 접수하므로, 홈페이지에서 접수기간 확인 필수

- 우선접수기간: 우선접수권이 있는 경우 선착순으로 접수 가능

※우선접수권 : 홈페이지에 가입한 모든 학생회원에게 연 1회만 지급되는 접수권으로, 우선접수기간에 사용 가능하며 일반접수기간 마감 이후로 수강 취소하는 경우 반환 불가함

- 일반접수기간: 우선접수기간 종료 이후, 모집이 미달된 프로그램에 한해 누구나 선착순 접수 가능

③ 카카오톡 "스누콤센터" 채널 추가 후 과목안내사항, 학생출결사항 등 수신(필수)

○ **교육비용** : 교육비 전액 시흥시 지원 (무료)

○ **문 의 처** : (전화) 시흥시 교육자치과 031-310-3495 / 서울대 스누콤센터 02-880-4472

(카카오톡 채널) 서울대학교 SNUComm스누콤센터

ㅇ 스누콤 홈페이지 QR코드		ㅇ 스누콤 카카오채널 QR코드	

○ **권역별 학교 안내**

구분	학교명(해당권역)
초등학교	ㄱ : 가온(중부) 검바위(북부) 계수(북부) 군서(남부) 군자(남부) 금모래(북부) 군서미래국제(북부,남부,중부) ☞ 군서미래국제교의 경우 실거주지로 구분 ㄴ,ㄷ : 냉정(남부) 능곡(중부) 대야(북부) 도원(북부) 도일(남부) 도창(중부) ㅁ : 매화(중부) 목감(중부) ㅂ : 배곧(남부) 배곧누리(남부) 배곧라온(남부) 배곧한울(남부) 배곧해솔(남부) ㅅ : 산현(중부) 생금(남부) 서촌(남부) 서해(남부) 소래(북부) 송운(남부) 승지(중부) 시화나래(남부) 시화(남부) 시흥(남부) 신일(북부) 신천(북부) ㅇ : 연성(중부) 옥터(남부) 운흥(중부) 웃터골(북부) 월곶(남부) 월포(남부) 은계(북부) 은빛(북부) 은행(북부) ㅈ : 장곡(중부) 장현(중부) 정왕(남부) 조남(중부) 진말(중부) ㅍ,ㅎ : 포리(중부) 하중(중부) 한여울(중부) 함현(남부)

창의예술발전소

모집대상	초등학교 1~6학년			
모집인원	30명(15명씩 2개반)			
개설반	기수당 학년군별 각 1개반(1-3학년/4-6학년)			
교육시간	1,3기: (1-3학년) 월수 16:00~18:00 (4-6학년) 화목 16:00~18:00 2,4기: (1-3학년) 월수 10:00~12:00 (4-6학년) 월수 13:00~15:00			
교육기간	총 6회(주2회, 3주)			
일정	1기	2기	3기	4기
	7.3~7.19 7.4~7.21	7.31~8.16	12.4~12.20 / 12.5~12.21	1.8~1.24
교육장소	(중부교육장) 402호	(중부교육장) 402호	(남부교육장) 미술실	(북부교육장) 3007호

강의 소개

- M(MATERIAL) : 다양한 미술재료를 활용하여 어떤 주제나 대상을 해결하는 학습
- M(MEDIA):4차 산업혁명 시대에 맞는 미디어 매체를 활용하고 적용하는 학습
- C(CONVERGENCE):여러 교과를 융합하여 스스로 문제를 해결하는 방법을 탐구하고, 그 문제를 해결함으로써 소세계 안에서 감성적 체험을 경험하는 프로세스를 구성

강의 내용

주차	1~3학년 (저학년)	4~6학년 (고학년)
1~2회차 시각적으로 탐색하기	내가 보낸 하루 -시각적 은유를 활용한 종이 오리기	이런 나 저런 나 -캔버스 위에 아크릴을 활용한 자화상
	내가 좋아하는 것 -잉크를 활용한 지판화	내가 되고 싶은 나 -잉크를 활용한 지판화
3~4회차 매체를 통한 융합미술	패션 디자인 탐구 -목각인형을 활용한 패션디자인	움직임을 통한 발견 -오토마타를 활용한 시각의 입체화
	나만의 항아리 제작하기 -한지를 활용한 도예의 역사	패션 일러스트 탐구하기 -인체의 동선탐구 및 목각 인형의 패션 구현
5~6주차 낯설게 보기	생각으로 미술하기(개념미술) -오브제를 활용한 개념미술 구현	생각으로 미술하기(개념미술) -오브제를 활용한 개념미술 구현
	마음을 담는 사진가 -사진촬영을 통한 가상공간(어플) 제작	마음을 담는 사진가 -사진촬영을 통한 가상공간(어플) 제작

유의 사항

- 1-4기는 학습 내용이 동일하며, 운영 시간과 장소의 차이만 있습니다.
- 기수별 운영 장소와 시간을 확인하시고, 수강 신청해 주시기 바랍니다.
- 미술수업의 특성에 따라 옷이 더러워질 수도 있습니다.

창의야 놀자

모집대상	초등학교 4~6학년		
모집인원	20명		
교육기간	총 6회(주2회 3주 혹은 주1회, 6주)		
	1기	2기	3기
일정	7.3~7.19 월/수 14:00~16:00	10.7~11.11 토 14:00~16:00	1.15~1.31 월/수 14:00~16:00
교육장소	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육창작동 3층 학습실5	(중부교육장) 중앙프리자 4층 402호	(북부교육장) 시흥그랑트리테솔 3층 3008호

강의 소개

- 창의야 놀자'는 애니메이션 감상과 재미있는 놀이 활동을 통해 초등학생들의 창의적 사고력을 향상시키는 프로그램입니다. 이 프로그램에서 학생들은 새로운 활동에 도전하고 창의적으로 표현하는 활동을 통해 자연스럽게 상상력과 창의력을 기를 수 있습니다.

- 프로그램에서는..

✓ 친구들과 팀을 이루어서 재미있는 놀이 활동에 참여합니다.

✓ 창의력을 높이고 싶은 친구라면 누구나 참여할 수 있습니다.

강의 내용

주제	상상, 도전, 표현	
수업목표	놀이 활동을 통해 미래 사회 핵심 역량인 창의적 사고력을 향상	
수업활동	[1차시] 나의 마음과 미래 명함 상상하여 디자인하기	나에 대한 퀴즈 만들기 창의적인 미래 명함 디자인하기
	[2차시] 미래 사회 상상하고 자신의 가치관을 확인하기	작품보고 100년 전 사람들의 상상 추측하고 미래 사회를 창의적으로 표현하기 자신에게 중요한 가치관 알아보기
	[3차시] 팀끼리 협력하여 문제해결하기	다양한 게임 활동을 통해 친구들과 협력하고 추리하기
	[4차시] 멀고 엉뚱한 것끼리 결합하여 사물 디자인하기	사물을 창의적인 시각으로 바라보기 강제 결합법 활용한 발명품 살펴보고 스스로 사물 디자인하기
	[5차시] 나만의 상상 캐릭터를 만들고 사물의 마음을 시로 표현하기	상상 캐릭터를 통해 자신의 장,단점을 알아보기 기억상실증에 걸린 사물에게 힌트 주기 협력 활동 내가 고른 사물 하나로 짧고 창의적인 시 만들기
	[6차시] 창의성을 발휘할 수 있는 공간 표현하기	창의적인 공간과 관련된 영상 시청 후 학교를 창의적으로 디자인하기

유의 사항

- 최소모집인원 8명 이하 시 폐강되거나, 운영일정이 변경될 수 있습니다.
- 수업 내용은 스누콜센터와 강사진의 협의에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

봄이 있는 문학 교실
체험해보고, 즐겨보고!

모집대상	초등학교 4-6학년			
모집인원	20명			
개설반	1개반			
교육시간	1회 2시간 (토 10:00~12:00)			
교육기간	총 6회(주1회, 6주)			
일정	1기	2기	3기	4기
	4.8 ~ 5.13	7.8 ~ 8.12	8.26 ~ 10.7	10.21~ 11.25
교육장소	(중부교육청) 중앙프리자 4층 402호 미술실	(남부교육청) 시흥챔버스 교육협력동 3층 학습실4	(중부권) 목감도서관 모둠교실 2	(북부교육청) 시흥 그랑프리에슐 3층 3008호

강의 목표

1. 문학 읽기 능력 향상
2. 고전 이해 및 감상 능력 향상
3. 정서 발견 및 표현 능력 함양

강의 소개

고전 문학 작품을 다양한 신체 활동을 통해 체험하는 수업입니다.
초등학교 학습자들의 흥미를 고려한 활동을 통해 고전 문학을 쉽고 재미있게 배울 수 있습니다.
전반적인 문학 읽기 능력과 고전 이해 및 감상 능력을 향상할 수 있습니다.
문학이라는 매개를 통해 학습자들의 정서 발견 및 표현 능력을 계발하고자 합니다.

강의 내용

1주차	• 오리엔테이션 • "시 속에 숨어 있는 리듬": 시조의 형식 경험하기 • 양사언, <태산이 높다 하되>
2주차	• "실처럼 이리저리 얽혀 있는 감정들": 시조에 나타난 다양한 정서 찾기 • <나무도 바위 돌도 없는~> / <님이 온다고 하여~>
3주차	• "자연을 노래한 옛 노래들": 시조의 흥취와 풍류 느끼기 • 윤선도, <어부사시사> / 이조년, <이화에 월백하고~>
4주차	• "외로움에 대처하는 방법": 정서를 표현하는 다양한 방식 배우기 • 신흠, <산촌에 눈이 오니~> / <귓도리 저 귓도리~>
5주차	• "다른 사람들의 마음들:: 문학을 통해 타인의 정서 상상하기 • 신계영, <한로가> / 김제, <오백년 도읍지를~>
6주차	• 종합적으로 이해하기 • 맹사성, <강호사시가>

SNU Play Together

모집대상	초등학교 1~4학년		
모집인원	각 반 학생 10명, 학부모 10명 (총 20명)		
개설반	기수당 학년군별 1개반(1-2학년/3-4학년)		
교육시간	1회 2시간 (금요일 16:00~18:00 (1-2) / 18:20~20:20 (3-4))		
교육기간	총 10회(주1회, 10주)		
일정	1기	2기	3기
	3.31 ~ 6.9	6.30 ~ 9.1	10.13 ~ 12.15
교육장소	시흥시체육관	시흥시체육관	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 3층 예체능학습실

강의 목표

놀이형 신체활동 프로그램을 통해 아동 및 학부모가 신체활동에 대해 긍정적 인식을 갖게 하고, 체력 및 운동발달 수준을 향상시키며 가족 간의 유대감 및 자녀의 사회적 관계형성 능력의 향상을 도모합니다.

강의 소개

짝 놀이, 운동기능 발달 놀이, 친구들과 함께 하는 놀이 등 다양한 유형의 놀이형 신체활동을 통해 참여자의 신체 건강은 물론, 가족 간의 상호작용 및 유대관계도 향상시킬 수 있는 프로그램입니다.

강의 내용

1	- 강사 및 학생 소개 / 기초 운동기능 발달 놀이
2	- 놀이에서 요구되는 운동기능이 비교적 간단하거나, 규칙 이해가 쉬운 놀이들로 구성 1) 짝 놀이: 바석치기, 제기차기 등 2) 운동기능발달 놀이: 여러가지 이동기술 놀이, 돌셋 놀이 등 3) 친구들과 함께하는 놀이:피구, 까막잡기 등
3	
4	
5	- 운동기능 및 규칙 이해도를 향상시킬 수 있는 다양한 놀이들로 구성 1) 짝 놀이: 무궁화 꽃이 피었습니다, 콘 뺏기 놀이 등 2) 운동기능발달 놀이: 사다리 놀이, 스폿 농구 등 3) 친구들과 함께하는 놀이: 경찰과 도둑, 얼음 땡 놀이 등
6	
7	
8	- 놀이에서 요구되는 운동기능의 난이도가 있고, 규칙 이해를 필요로 하는 놀이들로 구성 1) 짝 놀이: 꼬리 떼기, 협동릴레이 놀이 등 2) 운동기능발달 놀이: 플로어볼 놀이, 잡을까말까 놀이 등 3) 친구들과 함께하는 놀이: 컵시큰 빙고, 사냥꾼을 피해라 놀이 등
9	
10	

* 강의 내용은 주차별 참석인원, 수업장소 등에 따라 변경될 수 있습니다.

유의 사항

- 각 반의 정원은 10명입니다.
- 최소 수강인원은 7명이며, 최소 인원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.
- 특별한 사정없이 2회 연속 미출석시 대기자에게 수강기회가 넘어갑니다.
- 수업은 주 1회 2시간으로 구성되며, 16~18시에 수강이 가능한 학생 및 학부모만 신청해주시기 바랍니다.

창의로 가는 수학나라

모집대상	초등학교 5-6학년			
모집인원	40명(20명씩 2개반)			
개설반	A반: 수학으로 세상 보기 B반: 도형 세계 탐험하기			
교육시간	A반: 토요일 10:30~12:00 (90분) B반: 토요일 13:00~14:30 (90분)			
교육기간	총 10회(주1회, 10주)			
	1기	2기	3기	4기
일정	4.1~ 6.10	6.17~ 8.19	9.2~ 11.11	11.25~ 24.1.27
교육장소	남부교육청 학습실5	중부교육청 401호	북부교육청 3007호	중부교육청 401호

강의 목표

- 교육과정에서 학습하는 사각형의 정의와 성질을 바탕으로 귀하 추론과 귀하 논증과 관련된 과제를 수행함으로써 수학적 창의성 육진을 위한 확산적 사고와 수렴적 사고를 함양하기
- 컴퓨터 프로그램과 평균, 중앙값, 편차와 같은 통계적 개념을 활용하여 자료 분석하기

강의 소개

- 학습자의 발산적 사고 및 수렴적 사고를 유도하는 수학적 창의성 계발 프로그램입니다.

강의 내용

개설반	A반(수학으로 세상보기)	B반(도형 세계 탐험하기)
주내용	• 복잡한 계산과 수식 없이, 종이비행기 날리기 대회를 통해 통계적 개념을 묻겁게 학습합니다. • 통계적 문제를 만들고, 통계적 문제를 해결하기 위한 실험을 설계하여, 자료를 수집 및 분석합니다. • 컴퓨터 프로그램을 사용하여 데이터 소양을 함양합니다.	• 이 수업에서는 여러 가지 사각형의 이름과 뜻을 탐구하고 새로운 묶음을 탐색하면서 그 관계를 탐구해봅니다. • 동적 기하 프로그램을 통해 도형의 묶음을 만들어 뜻과 성질을 묶음을 추측해보고 정당화하며 이 과정에서 발산적 사고의 논리적인 추론 능력을 기를 수 있습니다.
1주차	패들렛의 다양한 기능 익히기	수업 소개 및 프로그램 사용법 익히기
2주차	종이비행기의 비행거리에 대한 자료 수집하고 분석하기	'사각형을 찾아라!' 게임
3주차	종이비행기의 비행거리에 영향을 미치는 요인은 무엇일까?	여러 가지 사각형의 이름과 뜻
4주차	어떤 모양의 날개를 가진 종이비행기가 가장 멀리 날아갈까?	여러 가지 사각형의 묶음 탐색하기
5주차	멀리 날아가는 종이비행기를 만들기 위해 종이의 무게는 어떠해야 할까?	변하지 않는 것은? (1)
6주차		변하지 않는 것은? (2)
7주차	멀리 날아가는 종이비행기를 만들기 위해 종이의 종류는 어떠해야 할까?	밑아 그리기 / 따라 만들기 활동
8주차		사각형 묶음 그림 구성하기 (1)
9주차	멀리 날아가는 종이비행기 설계하기	사각형 묶음 그림 구성하기 (2)
10주차	종이비행기 멀리 날리기 대회를 개최하고 우승자 발표하기	수업 내용 정리 및 수업 마무리

유의 사항

- 개설반은 레벨(수준)의 차이는 없으며 주제별 2개로 나뉘어집니다. (A반:수학으로 세상보기, B반:도형세계 탐험하기)
- 최소 수강인원은 각 개설반 당 8명이며, 최소 인원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.
- 컴퓨터 사용에 어려움이 있으신 경우 첫 수업 참여시 강사에게 문의해주세요.
- A반의 경우 야외 활동이 포함되어 있습니다(날씨를 고려하여 수업을 진행합니다).

논리야 놀자

모집대상	초등학교 4~6학년		
모집인원	20명		
개설반	1개반		
교육시간	월수/화목 16:00~18:00		
교육기간	총 6회(주2회, 3주)		
일정	1기	2기	3기
	6.26~7.12	6.27~7.13	1.15 - 1.31
교육장소	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 3층 학습실4	(북부교육장) 시흥 그랑르리해슬 3층 3008호	(중부교육장) 중앙프라자 4층 401호

강의 목표

1. 논리적 사고력의 기초 경험
2. 재미있는 활동을 통해 새로운 정보를 다각도로 관찰, 분석, 종합 및 평가

강의 소개

본 프로그램은 초등학교 학생들의 논리적 사고력 특진을 위한 수업입니다.
미래사회에 주목받는 핵심역량에 근거하여 다양한 지식을 자신만의 관점에서 바라보는 기회를 제공합니다.
학생들의 흥미를 고려하여 활동위주의 수업을 통해 학습동기를 높이고 논리를 생활 속에서 재미있게 접근할 수 있도록 합니다.

강의 내용

관찰	1차시	오리엔테이션(아이스브레이크 활동) 인물(친구)의 말과 행동 관찰하기
	2차시	사물의 특징 자세히 관찰하기 호두를 오감과 관찰도구를 활용해 구체적으로 관찰하고 관찰결과를 나누기
분석	3차시	인물의 성격 분석하기 영화 인사이드아웃의 편집본을 시청하며 인물캐릭터의 성격을 나온 말과 행동을 통해 분석하기
	4차시	탕정처럼 상황 분석하기 주어진 이야기를 듣고 그 원인이 무엇일지 유추하기
종합 평가	5차시	무인도에서 살아남기 활동 일상 물건의 특징을 종합 및 평가하여 최적의 해결방안을 도출해내기
	6차시	마시멜로 챌린지 챌린지를 성공적으로 완수하기 위해 여러가지 방법의 장단점을 종합 및 평가하기

유의 사항

- 수강 인원이 모집인원보다 적거나 많을 수 있습니다.
- 수업은 주 2회, 1회 120분으로 구성됩니다.
- 16시-18시 사이 수강이 가능한 학생이 신청해주시기 바랍니다.